

Uitleg de Grote Sint S Cape

Link naar de Escape Room (deze moet gedeeld worden met de deelnemers:

[!\[\]\(919a2cb85b99741a73c0c31a427236a8_img.jpg\) De grote Sint S Cape](#)

Puzzel 1 - Plattegrond van het huis van Sinterklaas

Er is een beschrijving en een plattegrond beschikbaar. Door deze naast elkaar te leggen wordt er een bepaalde route afgelegd in het huis, waardoor er een code ontstaat.

Code puzzel 165879

Puzzel 2 - De Pakjeskamer

Door de code van opdracht 1 (165879) in te tikken in het versleutelde document bij opdracht 2, ontgrendel je het plaatje wat hier rechts te zien is.

Verder moet de volgende tekst gelezen worden:

- *"Ik ben de kleur van gras en bomen, mijn cijfer is het tweede dat zal komen."*
- *"Ik straal als de zon, mijn cijfer staat vooraan, dat is fijn."*
- *"Ik ben de kleur van de lucht zo blauw, mijn cijfer komt als derde gauw."*
- *"Ik ben de kleur van liefde en hart, mijn cijfer staat bijna aan het eind apart."*
- *"Ik ben mysterieus en paars, mijn cijfer sluit de rij, dat is waar."*

Door de juiste kleuren te koppelen aan het juiste cijfer, ontcijfer je de code.

Dus:

- *"Ik ben de kleur van gras en bomen, mijn cijfer is het tweede dat zal komen."* → Groen = 2
- *"Ik straal als de zon, mijn cijfer staat vooraan, dat is fijn."* → Geel = 1
- *"Ik ben de kleur van de lucht zo blauw, mijn cijfer komt als derde gauw."* → Blauw = 3
- *"Ik ben de kleur van liefde en hart, mijn cijfer staat bijna aan het eind apart."* → Rood = 4
- *"Ik ben mysterieus en paars, mijn cijfer sluit de rij, dat is waar."* → Paars = 5

Code puzzel 2: 21345



Puzzel 3: onderweg naar de pakjesboot

Door de code van puzzel 2 (21345) in te voeren, wordt een document met allerlei liedjes ontcijferd. In ieder liedje staat een fout. Je moet op zoek gaan naar de liedjes die wél er horen te staan. Dat zijn de volgende woorden, in deze volgorde: **geklopt schoentje zak jarig paardje**. Van ieder woord moet de eerste letter worden genoteerd om de volgende puzzel te ontcijferen.

Code puzzel 3: GSZJP

Puzzel 4: de Pakjesboot

Door bij puzzel 4 de code van de vorige opdracht in te voeren (GSZJP) wordt het volgende plaatje ontgrendeld. In de omschrijving staat dat de Sint de toegangscode van de pakjesboot is vergeten, maar dat deze afbeelding daarbij kan helpen. Door goed te kijken kan je de letter K O E K vinden.



Code puzzel 4: KOEK

Eindopdracht

Door de code van opdracht 4 (KOEK) in te tikken bij de eindopdracht wordt de volgende rebus ontgrendeld:



Daar is de uitkomst als volgt van: wie zoet is krijgt lekkers, wie stout is een rode kaart. Door dit in hoofdletters en aan elkaar in te tikken bij 'start de motoren' wordt het document met daarin een linkje naar het eindfilmpje ontgrendeld.

Code eindopdracht: WIEZOETISKRIJGTLEKKERS,WIESTOUTISEENRODEKAART

Start de motoren

Door de code van de eindopdracht (WIEZOETISKRIJGTLEKKERS,WIESTOUTISEENRODEKAART) in te tikken bij 'start de motoren' wordt het eindfilmpje ontgrendeld!

De escape is voltooid!